

## Curso 3: Programación de Videojuegos en Minecraft Education Edition

Lo que aprenderán:

01

Exploración de Minecraft Education Edition: Instalación, interfaz y controles básicos.

02

**Construcción 3D avanzada:** Creación de estructuras, biomas y mundos personalizados.

03

**Uso de Code Builder:** Programación con bloques de código para automatizar tareas.

04

**Comandos y mecánicas:** Creación de eventos como teleportación, generación de objetos y activación de mecanismos.

05

**Creación de personajes y NPCs:** Programar diálogos y misiones dentro del juego.

06

**Desafíos interactivos:** Programar circuitos y mecánicas de juego como recolección de objetos o puzzles.

07

**Pruebas y optimización:** Ajustes y mejoras para un mejor rendimiento del mundo virtual.



### Objetivo:

🚀 Al finalizar, los niños podrán diseñar y programar mundos interactivos en Minecraft, utilizando lógica de programación y herramientas avanzadas de personalización.