

Aprender paso a paso

 **Curso 2: Programación de Videojuegos en Roblox Studio**

01

Exploración de Roblox Studio: Instalación, interfaz y herramientas básicas.

02

Construcción 3D: Diseño de terrenos, estructuras y objetos en el juego.

03

Programación con Lua: Variables, funciones y eventos básicos para hacer que los juegos cobren vida.

04

Mecánicas de juego: Agregar objetos recolectables, obstáculos y reglas.

05

Creación de personajes: Personalización y animación de avatares en el juego.

06

Sonido y efectos visuales: Uso de partículas y audio para mejorar la experiencia del jugador.

07

Sistema de puntuación y recompensas: Programar y visualizar la puntuación dentro del juego.

08

Pruebas y optimización: Corregir errores y mejorar el rendimiento del juego.

**Objetivo:**

 Al finalizar, los niños serán capaces de **diseñar su propio videojuego en Roblox Studio**, programar mecánicas básicas con **Lua** y personalizar mundos interactivos.

Lo que aprenderán: