

Juega y PROGRAMA
tu Futuro.

STEM

STEM, A company of dyscoEP™
stem.dyscoep.com

INTRO_

Los niños de hoy son los creadores del mañana. Preparémoslos para un mundo digital con STEM.

ARE YOU READY?

STEM

¿Por qué aprender programación desde pequeños?

- 📌 **Desarrollo del pensamiento lógico:** La programación enseña a resolver problemas de manera estructurada.
- 📌 **Creatividad sin límites:** Desde videojuegos hasta robots, los niños pueden materializar sus ideas.
- 📌 **Habilidades del siglo XXI:** La programación es el nuevo inglés: una habilidad esencial para el futuro.
- 📌 **Mejora el rendimiento en matemáticas y ciencias:** Favorece la resolución de problemas numéricos y fomenta el razonamiento crítico.
- 📌 **Prepara para carreras tecnológicas:** El 75% de los empleos del futuro requerirán conocimientos de programación.

Enviar WhatsApp

¿Tienes dudas?





1,699%

Aumento el interés
de los niños por la
tecnología

9.5/10

Nivel de satisfacción

STEM

✓ De lo básico a lo avanzado:

Aprende desde encender una PC hasta crear videojuegos y robots.

En STEM, creemos que todos los niños pueden convertirse en creadores de tecnología.

Nuestros cursos están diseñados para **acompañar su aprendizaje desde cero**, comenzando con fundamentos como el uso de una computadora, hasta llegar a la **programación de videojuegos y la robótica avanzada.** 🚀



02. STEM

ha inspirado a miles de niños a programar, construir robots y diseñar videojuegos.



01. Preparación al futuro

El 67% de los estudiantes en cursos STEM se sienten más preparados para el futuro laboral.

Aprender paso a paso:

No solo enseñamos programación, sino también lógica, creatividad y resolución de problemas, formando a los innovadores del futuro.

Aprender paso a paso

Curso 1: Computación

01

Componentes de una PC Gamer: CPU, GPU, RAM, almacenamiento (HDD y SSD), fuente de poder.

02

Uso del sistema operativo Windows: Carpetas, archivos, configuración y mantenimiento básico.

03

Redes e Internet: ¿Qué es el Wi-Fi? Cómo conectarse de forma segura.

04

Seguridad Digital: Protección contra phishing, malware y contraseñas seguras.

05

Manejo de Office: Word, Excel y PowerPoint desde cero.

06

Herramientas Creativas: Diseño básico con Canva y Paint 3D.

07

Introducción a la Programación: Primeros pasos con Scratch.



Objetivo:

💡 Enseñar a los niños a manejar una computadora de manera segura y eficiente, comprendiendo sus componentes, el sistema operativo y principios básicos de seguridad digital.

Lo que aprenderán:

Aprender paso a paso

 **Curso 2: Programación de Videojuegos en Roblox Studio**

01

Exploración de Roblox Studio: Instalación, interfaz y herramientas básicas.

02

Construcción 3D: Diseño de terrenos, estructuras y objetos en el juego.

03

Programación con Lua: Variables, funciones y eventos básicos para hacer que los juegos cobren vida.

04

Mecánicas de juego: Agregar objetos recolectables, obstáculos y reglas.

05

Creación de personajes: Personalización y animación de avatares en el juego.

06

Sonido y efectos visuales: Uso de partículas y audio para mejorar la experiencia del jugador.

07

Sistema de puntuación y recompensas: Programar y visualizar la puntuación dentro del juego.

08

Pruebas y optimización: Corregir errores y mejorar el rendimiento del juego.

**Objetivo:**

 Al finalizar, los niños serán capaces de **diseñar su propio videojuego en Roblox Studio**, programar mecánicas básicas con **Lua** y personalizar mundos interactivos.

Lo que aprenderán:

Curso 3: Programación de Videojuegos en Minecraft Education Edition

Lo que aprenderán:

01

Exploración de Minecraft Education Edition: Instalación, interfaz y controles básicos.

02

Construcción 3D avanzada: Creación de estructuras, biomas y mundos personalizados.

03

Uso de Code Builder: Programación con bloques de código para automatizar tareas.

04

Comandos y mecánicas: Creación de eventos como teleportación, generación de objetos y activación de mecanismos.

05

Creación de personajes y NPCs: Programar diálogos y misiones dentro del juego.

06

Desafíos interactivos: Programar circuitos y mecánicas de juego como recolección de objetos o puzzles.

07

Pruebas y optimización: Ajustes y mejoras para un mejor rendimiento del mundo virtual.



Objetivo:

🚀 Al finalizar, los niños podrán diseñar y programar mundos interactivos en Minecraft, utilizando lógica de programación y herramientas avanzadas de personalización.

🎯 Curso 4: Desarrollo de Juegos en Fortnite Creativo

Lo que aprenderán:

01

Exploración del Modo Creativo: Navegación, herramientas de construcción y configuración de entornos.

01

Diseño de mapas y estructuras: Creación de biomas, plataformas y escenarios personalizados.

02

Uso de dispositivos interactivos: Programación de botones, puertas y portales dentro del juego.

03

Configuración de mecánicas de juego: Creación de objetivos, reglas, zonas de captura y recompensas.

03

Incorporación de personajes y enemigos: Configuración de bots con comportamientos programados.

03

Uso de nodos para programación visual: Activación de eventos, cronómetros y efectos interactivos.

03

Efectos visuales y sonido: Integración de explosiones, partículas y música de fondo.

03

Pruebas y optimización: Ajustes finales para mejorar la experiencia de juego.



Objetivo:

🚀 Al finalizar, los niños podrán crear sus propios mapas en Fortnite, configurar mecánicas de juego avanzadas y diseñar experiencias interactivas para compartir con la comunidad.

🎯 **Curso 5: Robótica para Niños**

01 **Introducción a la robótica:** ¿Qué es un robot y cómo funciona?

02 **Uso de motores y sensores:** Control de movimiento y reacciones a estímulos.

03 **Circuitos básicos y protoboards:** Construcción de circuitos electrónicos sin necesidad de soldadura.

04 **Programación con Arduino:** Lógica básica para controlar robots.

05 **Diseño y ensamblaje del chasis del robot:** Materiales, montaje y estructura.

06 **Control de robots con Bluetooth:** Comunicación inalámbrica desde una app móvil.

07 **Automatización de movimientos:** Programación de trayectorias y respuesta a obstáculos.

08 **Pruebas y optimización:** Ajustes para mejorar el rendimiento del robot.



Objetivo:

🚀 Al finalizar, los niños podrán construir y programar su propio robot autónomo, desarrollando habilidades en electrónica, mecánica y programación.

Lo que aprenderán:

Nuestros Servicios
Educativos en STEM

Formamos a los creadores del futuro

con tecnología y creatividad.



Tecnología de vanguardia:

Usamos las herramientas más avanzadas y dispositivos de última generación para que los alumnos aprendan con lo mejor del mercado.



Experiencia

Contamos con un equipo especializado en desarrollo tecnológico y programación aplicada en entornos profesionales.



Aprendizaje

Adaptamos cada curso a las necesidades del alumno, garantizando una experiencia única y satisfactoria.

Más allá del código:

No solo enseñamos programación, sino también **lógica, creatividad y resolución de problemas**, formando a los innovadores del futuro.



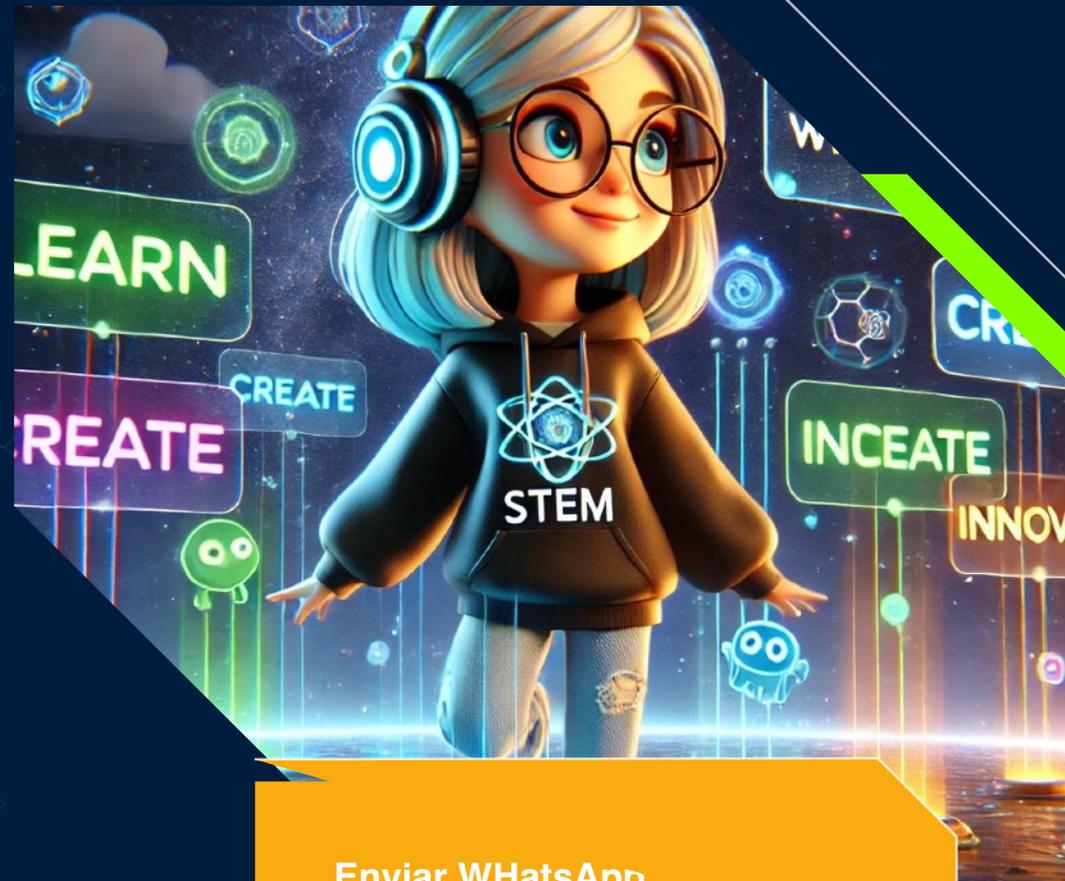
Paso a paso

cada curso está estructurado para que los niños **avancen a su propio ritmo**



Puesta en marcha

los niños serán capaces de **usar una computadora con confianza**, personalizar su entorno digital, manejar herramientas de productividad y dar sus primeros pasos en programación.



Enviar WhatsApp